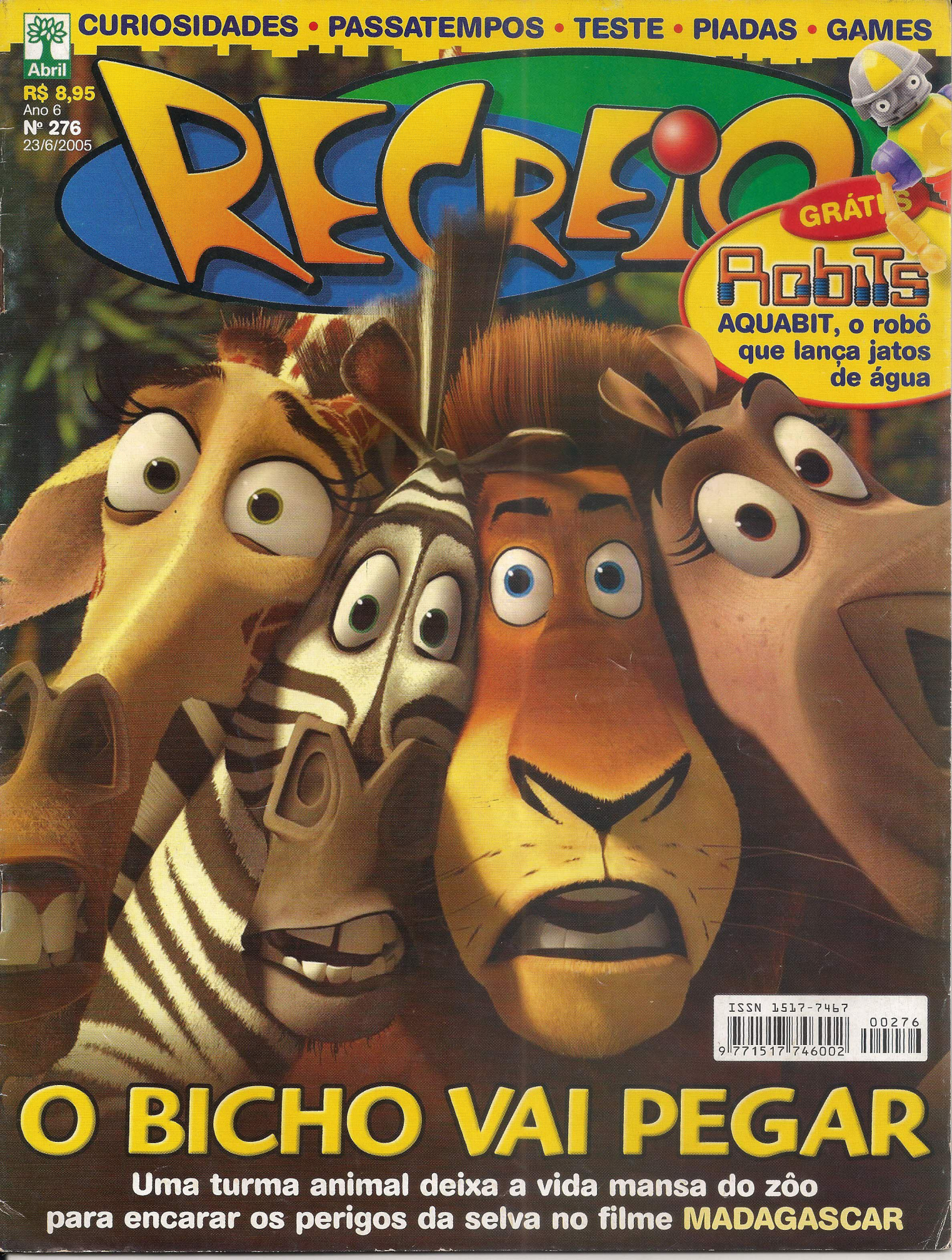

CURIOSIDADES • PASSATEMPOS • TESTE • PIADAS • GAMES
Abril
R$ 8,95
Ano 6
Nº 276
23/6/2005
RECREIO
GRÁTIS
Robits
AQUABIT, o robô que lança jatos de água
ISSN 1517-7467
00276
9 771517 746002
O BICHO VAI PEGAR
Uma turma animal deixa a vida mansa do zôo para encarar os perigos da selva no filme MADAGASCAR

A próxima Recreio tem surpresas para você.

TVs

Discmans

Máquinas fotográficas

Minisystems

Mochilas com produtos Recreio

O Envelope Surpresa está de volta!
Toda semana, você vai ganhar presentes superlegais e ainda pode ter a sorte de achar um vale-brinde e faturar um destes prêmios: TV, Minisystem, Mochila com produtos Recreio, Máquina fotográfica ou Discman.
Não perca!

ENVELOPE Surpresa RECREIO

Toda quinta, só na Recreio.

wgcomunicação

Imagens meramente ilustrativas.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Surpresa!**
O que você faz diante de um imprevisto?

8 CINEMA **Perigo na floresta**
Conheça os bichos do filme Madagascar.

12 PELO MUNDO **Terra misteriosa**
Os segredos da ilha de Madagáscar.

14 FESTA JUNINA **Diversão no arraial**
Jogos para animar a Festa Junina.

17 GAMES **É de virar a cabeça**
Brinque com Wario no GBA.

18 FIQUE LIGADO **Chegou o inverno**
Saiba tudo sobre o frio.

20 MÃO NA MASSA **Delícias quentinhas**
Faça um lanche cheio de energia.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

25 COMO FUNCIONA **Que estouro!**
Entenda como se faz uma bola de chiclete.

26 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

27 ESCOLA **Tempo de férias**
Veja por que é importante descansar.

29 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Labirinto**
Quem vai pegar o lanche?

39 PASSATEMPO **Enigma**
Descubra o nome dos cães do trenó.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**
Mande sua foto, desenho ou sugestão.

42 TIRINHAS! **Para rir**

CAPA: DIVULGAÇÃO

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUANTAS VEZES PISCAMOS POR DIA?

Fábio Augusto Ribeiro Carvalho
Santo André – SP

São cerca de 24 piscadelas por minuto, o que dá 34.560 por dia. Cada uma leva mais ou menos 50 milésimos de segundo. Fazendo as contas, passamos umas setes horas por ano piscando.

COMO SE FORMA A NUVEM DE FUMAÇA QUE SAI DO VULCÃO?

Mário Lúcio Amaral Neto
Belo Horizonte – MG

A fumaça é formada por um conjunto de gases, como metano, hidrogênio e nitrogênio, que são expelidos pelos vulcões antes e durante a erupção. Em contato com o oxigênio da atmosfera, esses gases se transformam em pequenas gotas e ganham aparência de uma nuvem de fumaça. Mas isso não acontece em todos os vulcões, pois muitos deles não têm gases em quantidade suficiente para condensar.

CONSULTORIA: FADEL DAVID ANTÔNIO FILHO (professor do Departamento de Geografia do Instituto de Geociências e Ciências Exatas da Unesp/Rio Claro), VALÉRIA FLORA HADEL (professora do Centro de Biologia Marinha da USP) e DEPARTAMENTO DE COMUNICAÇÃO DA BOVESPA.

FONTE: ALMANAQUE ABRIL 2004.

Ilustrações ▸ JARDIM

QUAL O TAMANHO DOS ESTADOS UNIDOS?

Bruno Silva Cardoso
São Paulo – SP

Os Estados Unidos têm o quarto maior território do mundo, com mais de 9 milhões de quilômetros quadrados. Perdem somente para a Rússia, o Canadá e a China. Seus 50 estados têm quase 300 milhões de habitantes.

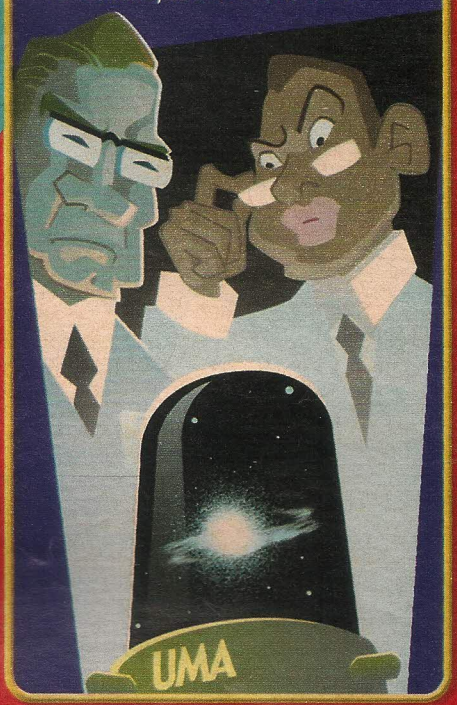
TARTARUGAS D'ÁGUA PODEM COMER ALFACE?

Priscila M. Guimarães, 10 anos
São Paulo – SP

As tartarugas d'água podem comer alface, mas também precisam ingerir outros alimentos para não ter problemas de saúde. Elas comem peixe, cubos de carne e rações especiais, que já vêm com todos os sais minerais e as vitaminas de que necessitam. É importante retirar restos de alimento do aquário, pois eles se decompõem deixando a água cheia de bactérias que podem causar doenças.

VOCÊ SABIA?

Astrônomos dos Estados Unidos descobriram mais uma pequena galáxia que gira em volta da Via Láctea. Existem pelo menos 12 galáxias orbitando ao redor da nossa. Os cientistas vão estudá-las para entender melhor a formação do Universo.



PARA QUE SERVE A BOLSA DE VALORES?

Leandro Silva Amaral, 10 anos
Manaus – AM

A bolsa é o lugar onde se negociam ações de empresas. Comprar ou vender ações de uma empresa significa comprar ou vender uma parte dela. Assim, quem compra ações torna-se sócio da empresa. Hoje, a Bolsa de Valores do Estado de São Paulo é a única do Brasil e a maior da América Latina.

TESTE

Ilustrações | MAURO SOUZA

Descubra como você se sai em situações inesperadas.

XIII... E AGORA?

1 Se chama a turma para jogar videogame e, quando eles chegam, o aparelho não funciona, você:

- Brinca de outra coisa.
- Marca para outro dia.
- Chama um vizinho para jogar e pede o videogame dele emprestado.

2 Imagine que está em outro país e seus pais deixam você no hotel. Se não conhece a língua do lugar e bate uma fome, você:

- Vai ao restaurante e pede algo fazendo mímica.
- Espera seus pais.
- Procura alguma bolacha na mala.

3 Qual a sua reação se falta na escola e depois descobre que só você ficou sem grupo para fazer um trabalho?

- Fala com a turma e entra num grupo.
- Fica desesperado porque tem de fazer o trabalho sozinho.
- Espera ser convidado por alguém.

4 Você vai buscar leite e não acha a marca que sua mãe sempre compra, então:

- Leva outra, pois já tinha perguntado a ela qual comprar.
- Procura uma marca conhecida.
- Volta sem nada.

5 No meio de um jogo de queimada, cai a maior chuva. Você:

- Desiste de brincar.
- Sugere que joguem em um lugar coberto.
- Espera a turma decidir o que fazer.

6 Bem na hora que seus pais iam levá-lo para encontrar com sua turma de amigos, chega uma visita e eles não podem sair. Qual a sua reação?

- Desiste de ir e procura outra coisa para fazer.
- Telefona para um amigo e pede carona.
- Fica emburrado e torce para a visita ir embora logo.

7 Seu melhor amigo falta na escola. Você:

- Nem sai para o intervalo.
- Procura outra turma.
- Torce para alguém conhecido chamá-lo para brincar.

8 Se tem de ficar com primos que não conhece bem, você:

- Tenta ser simpático e brincar com eles.
- Fica no seu canto e espera ser convidado para brincar.
- Procura se enturmar e dar idéias de brincadeiras.

9 O que você faz se tem de digitar um trabalho e seu computador pára de funcionar?

- Não faz o trabalho e conta à professora o que aconteceu.
- Pede a um colega ou vizinho para usar o computador dele.
- Faz o trabalho escrito à mão, afinal é melhor que não entregar.

10 Em um acampamento onde os outros já se conhecem, você:

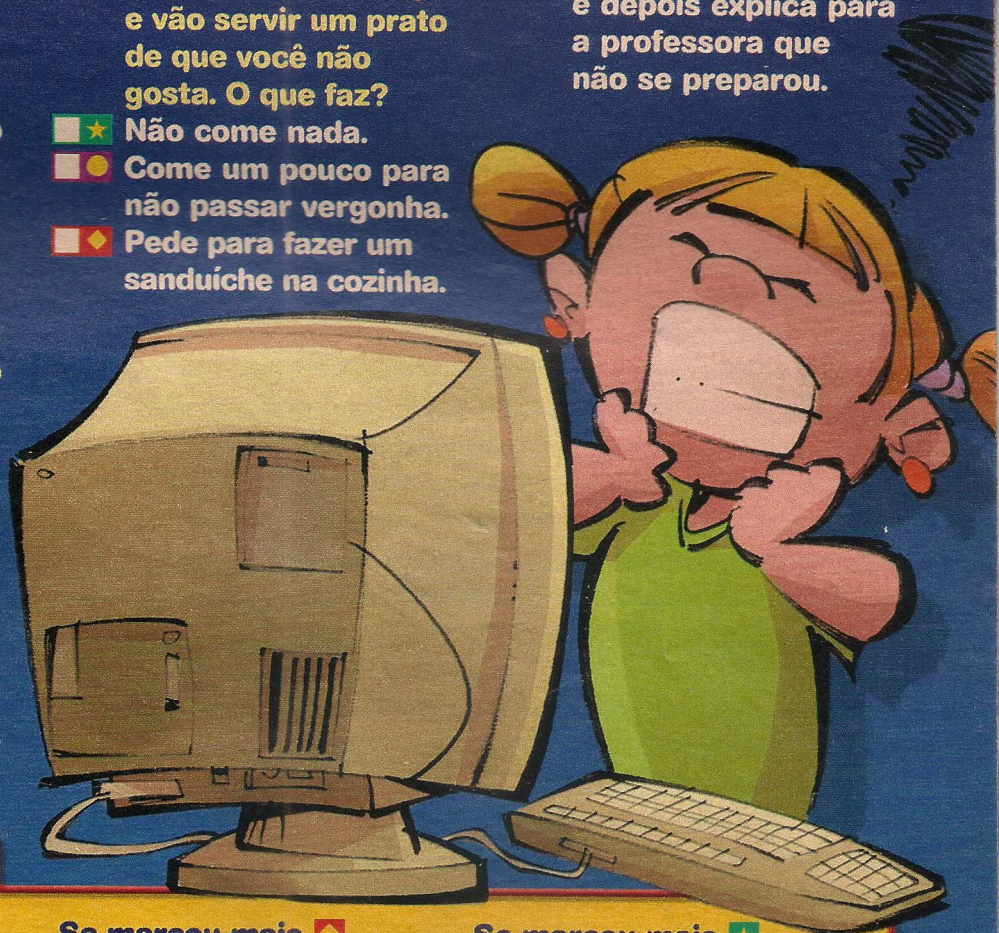
- Fica sem graça, mas depois se enturma.
- Logo se apresenta para não perder as brincadeiras.
- Fica meio isolado.

11 Você vai almoçar na casa de um amigo e vão servir um prato de que você não gosta. O que faz?

- Não come nada.
- Come um pouco para não passar vergonha.
- Pede para fazer um sanduíche na cozinha.

12 Qual sua reação se chega à classe e descobre que vai ter uma prova?

- Reclama tanto que não consegue fazer a prova direito.
- Diz à professora que não sabia da prova, mas tenta fazê-la.
- Faz o que consegue e depois explica para a professora que não se preparou.



RESULTADO

Se marcou mais ○
Você não se apavora quando acontece algo diferente e tenta achar uma solução. Só não vale pensar que pode resolver tudo sozinho. É importante contar com a ajuda dos amigos. Afinal, duas cabeças sempre pensam melhor do que uma!

Se marcou mais ◆
Você se preocupa diante de um problema inesperado, mas acaba se controlando e pensando numa boa saída. Mantenha a cabeça fria e peça ajuda para quem está por perto, assim vai conseguir se sair bem diante dos imprevistos.

Se marcou mais ★
Você detesta imprevistos. Gosta de planejar tudo e, se entra em situação difícil, pode se desesperar. Tente manter a calma e vai encontrar sempre uma solução. Assim, da próxima vez que pintar uma surpresa, será mais fácil se virar.

Uma encrenca ANIMAL!

Aventure-se com os bichos do filme Madagascar, uma turma que sai do zoológico e vai descobrir os perigos da floresta.

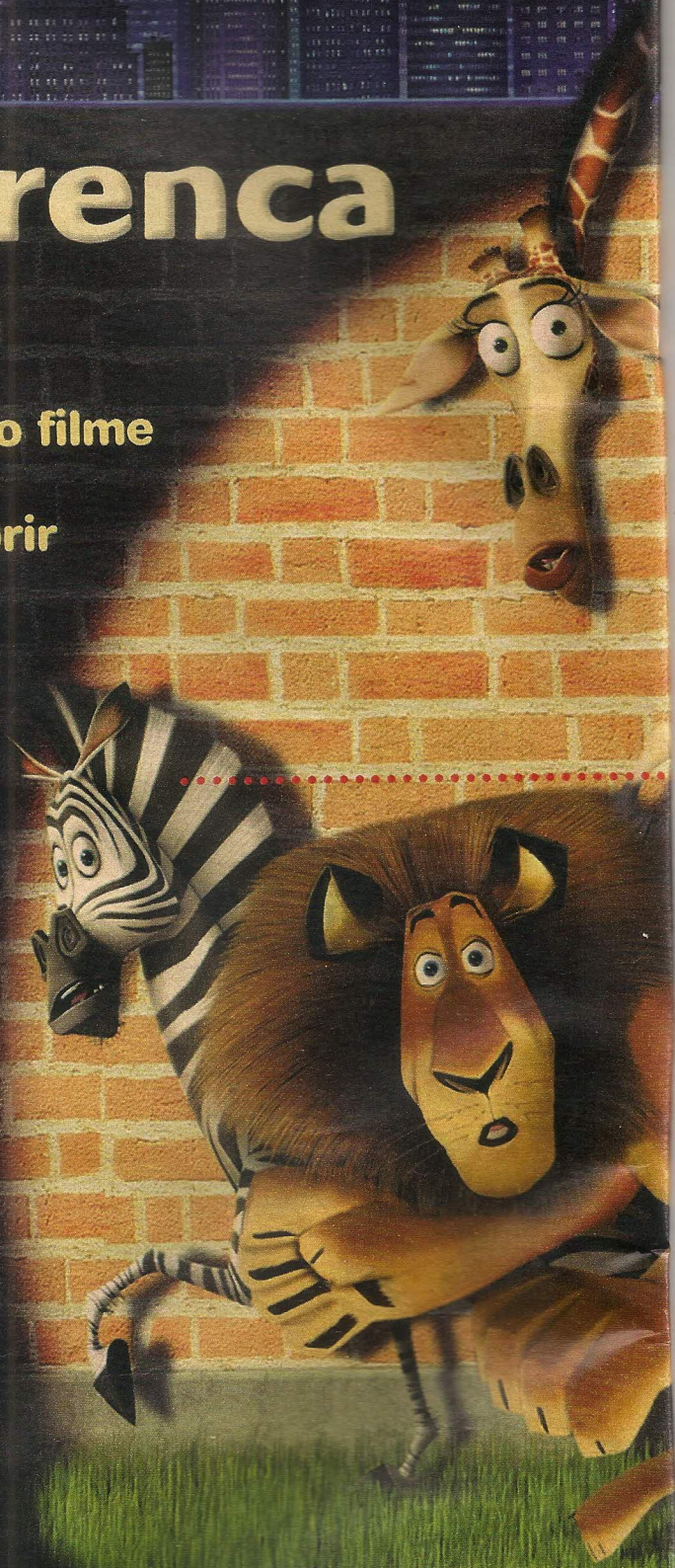
Tudo parece normal no zôo de Nova York. O leão Alex faz o maior sucesso com o público. A zebra Marty e o hipopótamo Glória também têm seus fãs. Até a girafa Melman, que é meio problemática e vive achando que está doente, é uma grande atração do parque. É assim que começa o filme Madagascar, que estréia esta semana nos cinemas.

Mas nem tudo no zôo está tão calmo quanto parece. Marty acaba de fazer 10 anos e anda desanimado com a sua rotina. Ele cresceu ali e sonha em saber como seria viver na natureza.

Durante a festa que os amigos armam para ele, Marty revela que deseja descobrir o mundo lá fora. Glória, Melman e Alex acham a idéia maluca. Para os três, a vida no zôo é muito legal. Eles são bem tratados, a comida é boa, o público os adora e ali estão seguros.

Mas Marty não desiste. E a solução surge quando os pingüins do zoológico aparecem na sua área. As aves têm planos de fugir para a Antártica.

Os pingüins fazem mistério sobre a fuga, mas acabam dando uma dica para escapar do zôo e, enquanto todos dormem, a zebra (de pijama) foge!



Texto ▸ CRISTIANE YAMAZATO

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

MARTY
Ele é divertido e companheiro, mas anda cansado de ser bicho de zoológico e tem muita vontade de conhecer o mundo lá fora.

MELMAN
Vive achando que tem alguma doença e adora viver no zôo porque pode contar com as maravilhas da medicina moderna. No começo, fica preocupado com os perigos da natureza, mas acaba curtindo a aventura.

GLÓRIA
Ela é muito carinhosa, responsável e cuida da turma toda. Às vezes, até exagera e se desespera para ajudar os amigos.

ALEX
Gosta da vida no zôo, onde é o rei. Vaidoso, sabe que todos adoram vê-lo e não tem a menor idéia do poder do seu rugido. É o melhor amigo do Marty e nem imagina que, na natureza, os leões caçam zebras.

PINGÜINS
Eles são engraçados, inteligentes e observadores. Conhecem bem o comportamento dos humanos.

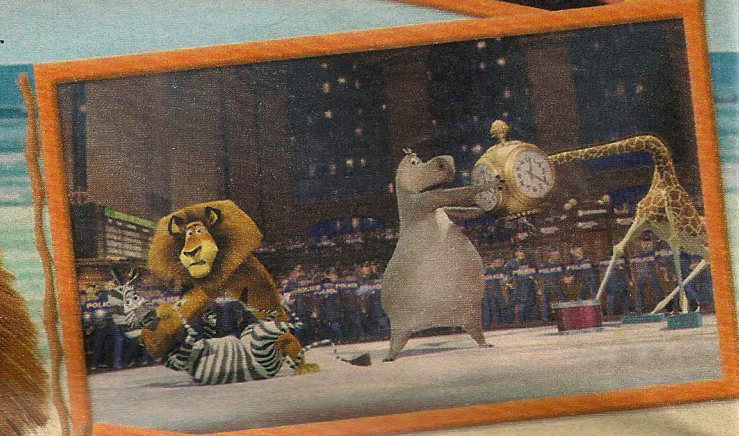
TURMA UNIDA

Quando Alex, Melman e Glória percebem a falta do amigo, decidem ir atrás dele. Imagine a loucura que eles provocam nas ruas de uma grande cidade! O engraçado é que eles não fazem idéia do pavor que causam, já que nasceram no zôo e não sabem que são considerados ferozes.

Os três encontram Marty no metrô e a polícia faz um cerco ao grupo. Os guardas disparam soníferos nos animais, que caem em sono profundo. Quando acordam, eles estão em caixotes sendo transportados de navio. É que os humanos acharam que, se os bichos queriam viver em liberdade, deveriam ser levados para o habitat deles, a África.

Mas os pingüins também estão a bordo. Eles tomam o controle do navio e mudam de rota. Nessa manobra, os caixotes com Marty, Alex, Melman e Glória caem no mar e eles vão parar na distante ilha de Madagáscar!

Lá, tentam viver longe dos cuidados dos humanos. Para saber se isso vai dar certo, é só se aventurar com eles no cinema.



Cada um no seu lugar

No filme, Marty e seus amigos vão parar na ilha de Madagáscar onde não existem leões, zebras, girafas e hipopótamos.

Se isso acontecesse de verdade, seria um problema porque na natureza cada espécie animal e vegetal faz parte de uma cadeia alimentar. Ou seja, uns seres vivos se alimentam de outros, que por sua vez se alimentam de outros e assim por diante.

Tirar espécies de animais ou vegetais de uma região e colocá-las em outro local é perigoso e pode causar desequilíbrio ecológico.

No passado, por exemplo, levaram coelhos para a Austrália. Sem inimigos, eles se multiplicaram rapidamente e passaram a comer com exagero a vegetação local. Além de acabar com as plantas, isso fez com que faltasse comida para outros bichos.

Para que todos os seres vivos possam viver bem, é preciso respeitar a natureza e seu equilíbrio.

Consultoria:
ANA MARIA RUI
(zoóloga do Departamento de Zoologia da UFRGS).

BEM-VINDO À MADAGÁSCAR

Conheça melhor o lugar incrível onde os bichos do filme vão parar.

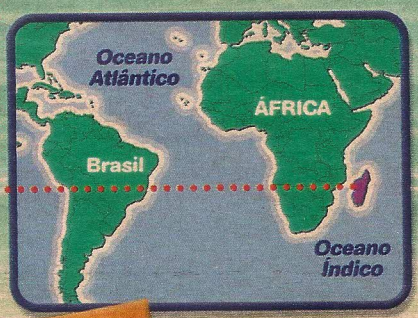
DICIONÁRIO PARA VISITANTES

Veja como se dizem algumas palavras no idioma malgaxe, uma das línguas oficiais do país:

Oi ◗ Manao ahoana
Tenho fome ◗ Noana aho
Estou com sede ◗ Mangetaheta aho
Estou cansado ◗ Vizako aho
Vilarejo ◗ Vohitra
Rio ◗ Ony
Obrigado ◗ Misaotra
Tchau ◗ Veloma

Onde fica?

Madagáscar é a quarta maior ilha do mundo e fica no meio do oceano Índico. A população é formada por polinésios e descendentes de africanos, árabes, indianos, chineses, franceses e indonésios.



Os lêmures vivem em grandes turmas pela ilha. São ágeis na corrida e pulam entre os galhos em busca de insetos, folhas e frutos para comer. Existem mais de 30 espécies, de cores e tamanhos variados. Eles se comunicam com diferentes gritos para manter o grupo unido, dar sinal de alerta ou avisar os outros quando encontram comida.

Madagáscar é um dos lugares com a maior variedade de espécies de plantas e bichos do planeta. Muitos deles só existem lá, porque há milhares de anos a região se descolou da África e ficou isolada. Assim, algumas plantas e bichos evoluíram de um jeito diferente dos que estavam no continente, pois ficaram longe de predadores e passaram a formar um ambiente novo.

A ilha tem paisagens variadas por causa do clima. De um lado, há muita chuva, porque as nuvens são barradas por uma cadeia de montanhas. Aí crescem muitas árvores, formando uma floresta. Do outro lado das montanhas, o clima é seco, com pouca vegetação. Conheça algumas das espécies que vivem por lá e saiba mais sobre essa ilha.

Na ilha, há vários tipos de **baobá**, uma árvore que atinge 25 metros e parece estar de cabeça para baixo, com raízes para cima. Ela guarda água da chuva nos galhos e no tronco e resiste às longas secas. Como fornece água, frutos e fibras para fazer tecidos, é considerada sagrada por alguns povos. Acredita-se que o baobá possa viver até 6 mil anos.

FOTOS: GETTY IMAGES

Existem 50 espécies de **camaleão** na ilha. Eles têm células especiais que permitem que sua pele mude de cor para atrair namorados, mostrar quando estão bravos ou se camuflar, para se proteger. Se o truque não funcionar, inflam o corpo para assustar os inimigos. Andam de olho em tudo em busca de insetos, que capturam com a língua colante.

O **fossa** só existe em Madagáscar. Ele é ágil, tem bigodes grandes e garras como os felinos e pendura-se com o rabo como os macacos, mas não é parente desses bichos. É o maior caçador da ilha e come lêmures, répteis e aves. O fossa pode ser um fóssil vivo, ou seja, um bicho que vive na Terra há centenas de anos e não mudou para se adaptar ao ambiente.

CORBIS/STOCK PHOTOS

Na parte sul da ilha, vive a **tartaruga-rajada**, uma das espécies raras de jabuti que existem por lá. A carapaça colorida com pontas que parecem pirâmides ajuda o bicho a se proteger de predadores e permite que ele se vire com facilidade se ficar de barriga para cima. Com a destruição da natureza, muitas tartarugas da ilha estão em perigo.

Texto ▸ ROBERTA VIGANÓ

Festa Junina

BRINCADEIRAS

MARATONA DE SAPATOS

Você vai precisar de:

- barbante

1 Marquem a largada e a chegada. Todos os participantes devem tirar os sapatos, misturá-los e deixá-los atrás da linha de chegada.

2 Dividam-se em duplas, amarrem a perna direita de um participante na perna esquerda do outro e posicionem-se na linha de largada.

3 O juiz dá a largada e todas as duplas têm de ir até a pilha de calçados, calçar seus sapatos e voltar até a linha de largada. Vence a dupla que chegar primeiro. Quem se soltar, calçar os sapatos errados ou não calçá-los direito é desclassificado.

BAILE DAS LARANJAS

Você vai precisar de:

- 1 laranja para cada par de jogadores
- 1 CD com músicas animadas

Dividam-se em duplas. Coloquem uma laranja entre as testas de cada par. Quando a música começar, todos dançam. É proibido usar as mãos, e quem derrubar a laranja está fora da brincadeira. Vence a última dupla que sobrar.

ADIVINHE QUEM É

Você vai precisar de:

- 1 lenço
- 1 cabo de vassoura

1 Sorteiem o colega que vai ficar de olhos vendados. Façam uma roda em torno dele.

2 A turma da roda vai girando e cantando até que a pessoa que está no meio bate o bastão no chão e a roda pára.

3 O dono do bastão aponta um amigo, que entra na roda e se aproxima. Ele passa a mão no rosto do outro e tenta descobrir quem é. Se conseguir, os dois trocam de lugar e a brincadeira recomeça. Senão, ele volta para o meio e só sai quando acertar.

DE FESTA

Aproveite que a turma está reunida e divirta-se no arraial.

CORRIDA DA PIPOCA

Você vai precisar de:

- 1 **tigela** grande
- 2 **tigelas** pequenas e iguais
- **pipocas**
- 2 **copos**

1 Dividam-se em dois times. Marquem a largada e a chegada. Coloquem a tigela grande com pipocas na chegada e as duas pequenas na largada, uma em cada ponta.

2 Cada equipe forma uma fila e o primeiro de cada fila recebe um copo. Ele tem de ir até a tigela grande, encher o copo, voltar, despejar as pipocas na tigela da sua equipe e dar o copo para o próximo, que vai fazer o mesmo. Vence quem encher a tigela primeiro.

ACERTE O ALVO

Você vai precisar de:

- 1 **lápis**
- 1 **barbante**
- 1 **garrafa** de **plástico**

Ponham a garrafa no chão e marquem três passos de distância. Amarrem o lápis no barbante e tentem colocá-lo na garrafa.

Ilustrações
CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

BOLA NO COPO

Você vai precisar de:

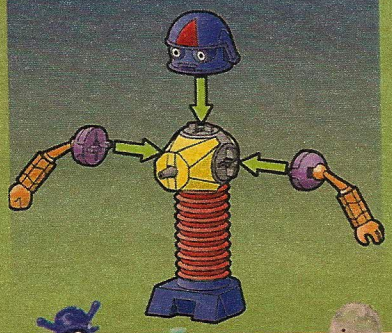
- **copos** de **plástico**
- **tinta** colorida
- **fita adesiva**
- bolinhas de **pingue-pongue**

1 Pintem o fundo dos copos com tinta colorida e coloquem-nos sobre uma mesa, prendendo com fita adesiva e formando um triângulo. Marquem cinco passos de distância para identificar o ponto de arremesso das bolinhas e façam uma tabela de pontos. Cada cor equivale a 5, 10 ou 15 pontos.

2 Um jogador de cada vez arremessa três bolas. Vence quem fizer mais pontos.

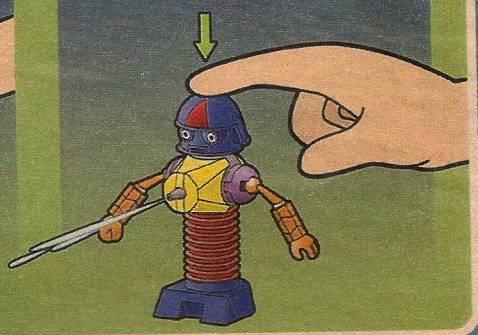
Veja como montar o Aquabit

1 Tire o plástico da parte sanfonada e encaixe os braços e a cabeça.



2 Ponha o Aquabit em uma vasilha com água. Aperte e solte a sanfona para enchê-la.

3 Pressione a cabeça do robô para acionar os jatos de água.



Invente novos robôs encaixando seus ROBITS

Confira no site o passo-a-passo da montagem do Aquabit e brinque com os ROBITS.

www.RECREIONLINE.com.br

Robits
O futuro chegou!

Patrocínio
MINI SCHIN

RECREIO
Toda quinta nas banc

MAIS MALUCO AINDA!

Encare um desafio de virar a cabeça no GBA com Wario Ware Twisted.

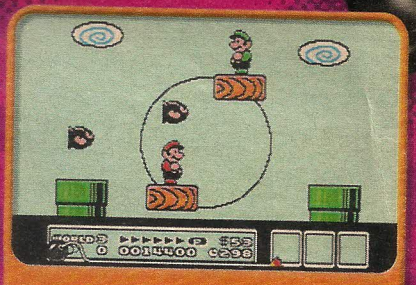
Para se sair bem em WarioWare Twisted é só dar um giro. O cartucho vem com um sensor de movimento, que percebe quando se inclina o Game Boy e é assim que você é capaz de navegar pelos menus e enfrentar todos os desafios.

Além do giroscópio, o jogo tem um sensor que faz o console vibrar de acordo com o tipo de minigame e produz cliques e barulhos engraçados.

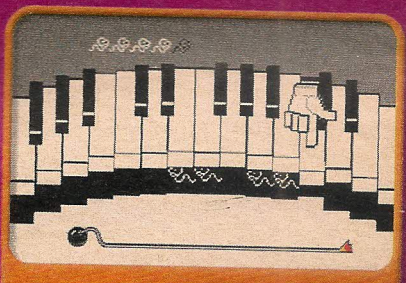
Há vários personagens para escolher, cada um com desafios exclusivos. Os joguinhos vão ficando cada vez mais rápidos e complicados, exigindo muita velocidade nas fases mais avançadas.

Você vai ter de se virar para fazer as tarefas mais insanas, como dar corda em uma caixinha de música, discar um número no telefone, desviar do trânsito pilotando um carro e lavar pratos.

Em cada aventura, você só tem quatro vidas e, quando elas acabam, não tem volta, é preciso recomeçar o jogo. Mas vale a pena encarar os desafios, pois Twisted traz prêmios legais, como músicas e minigames inéditos e bem malucos.

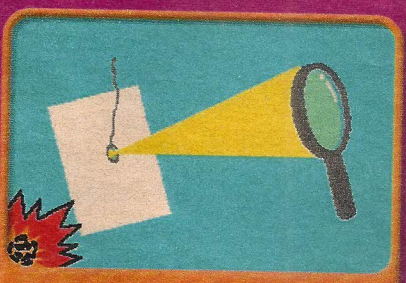


Gire o videogame para se livrar do ataque.

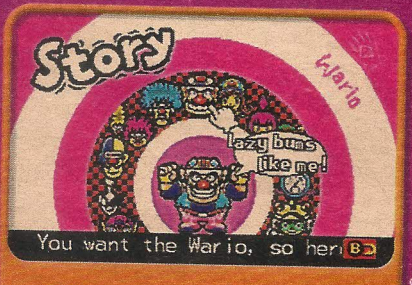


Deslize pelo teclado para tocar as notas certas.

Seja rápido nos movimentos para salvar sua vida.



Mire certinho com a lupa para acender o fogo.



Até para acessar o menu é preciso girar o GBA!

DIVULGAÇÃO

FIQUE LIGADO

Agora que o inverno está começando, veja algumas curiosidades sobre o frio.

BRRRRRRRRRR!

Texto ▸ NOÊMIA LOPES / Ilustração ▸ ROGÉRIO DOKI / Design ▸ ROGÉRIO MAROJA

NARIZ COLORIDO

O nariz aquece o ar que respiramos. No frio, mais sangue vai para a região nasal para ajudar a esquentar o ar e aí o nariz fica vermelho.

TROCA DE ESTAÇÕES

Enquanto está frio no Brasil, é verão no hemisfério norte, porque o planeta é inclinado e em cada período do ano um dos hemisférios recebe os raios solares de maneira mais direta. Assim, se é inverno no Sul, no Norte é verão. No inverno, os raios solares chegam mais inclinados e os dias são mais curtos.

SUPERSONECA

Em países muito frios, bichos como ursos, esquilos e morcegos hibernam no inverno. No Brasil, algumas cobras, rãs e pererecas também fazem isso. O truque serve para economizar energia, pois nessa estação é mais difícil encontrar comida. Os bichos dormem por meses e só despertam quando a temperatura sobe.

E A NEVE?

Em grandes altitudes, é muito frio e o vapor das nuvens forma cristais de gelo. Se a temperatura na superfície da Terra é alta, eles caem em forma de chuva. Se está muito frio, caem em forma de neve. Quanto mais perto dos pólos, mais chance de nevar. No Brasil, isso acontece em poucas cidades.

Consultoria: RUBENS WAJNSZTEJN (neurologista da fac. de medicina do ABC), EDUARDO COLOMBARI (fisiologista da fac. de medicina do ABC e da UNIFESP), JEFFERSON C. SIMÕES (prof. do Núcleo de Pesquisas Antárticas e Climáticas do Inst. de Geociências da UFRGS), ELEONORE SETZ (profa. do depto de zoologia da Unicamp), SANDRA R. NOGUEIRA (diretora do Inst. Sandra Nogueira de Nutrição Avançada), FABIO GONÇALVES (prof. do Depto de Ciências Atmosféricas da USP), FLÁVIO ALOE (neurologista do Centro de Estudos do Sono do HC-SP) e CARLOS C. ALBERTS (prof. de zoologia da Unesp/Assis).

SONINHO BOM

É importante dormir bem no inverno para economizar energia. Além disso, sentimos mais sono porque as noites são mais longas e o corpo se programa para dormir mais.

COLCHÃO DE AR

Quando sentimos frio, nosso corpo ativa músculos que fazem os pêlos ficarem em pé. Assim, eles formam um escudo para manter o calor. O truque funciona muito bem com bichos peludos, como gatos e cachorros.

TREMEDEIRA!

A temperatura do corpo é controlada pelo cérebro. No frio, ele manda os músculos se moverem e a gente treme. Esse movimento queima energia e ajuda a produzir calor para que o organismo funcione bem.

RECORDE GELADO

A temperatura mais baixa da Terra foi 89,2 graus Celsius negativos, na estação de pesquisas Vostok, na Antártida, em 1983. No Brasil, a menor temperatura foi registrada em Urubici, em Santa Catarina. Em junho de 1996, os termômetros de lá marcaram 17,8 graus Celsius negativos.

CASA QUENTINHA

Os esquimós do Pólo Norte constroem iglus, casas feitas com blocos de gelo. Eles protegem do vento e impedem que o calor saia. É possível até fazer fogueiras lá dentro, pois o calor do fogo derrete a parte interna dos blocos, mas a água escorre e congela de novo, preenchendo de gelo as frestas entre os blocos.

PÓLO CAMPEÃO

O Pólo Sul é mais gelado que o Pólo Norte. No Sul, a temperatura não chega a 35 graus Celsius negativos no verão. Já no Pólo Norte há menos vento e no verão a temperatura fica perto de zero grau Celsius.

MÃO NA MASSA

ESPANTE O FRIO!

Faça receitas quentinhas e convide a turma para um lanche especial de inverno.

CHOCOLATE-SURPRESA

Você vai precisar de:

- 1 xícara de **leite**
- 1 colher de café de **café solúvel**
- 1 colher de sopa de **chocolate em pó**
- 1 pitada de **canela em pó**
- **chantilly**
- **morango**

Misture tudo, menos o chantilly e os morangos. Leve ao microondas numa caneca por 1 minuto. Enfeite com o chantilly e o morango.

MINIBOLOS

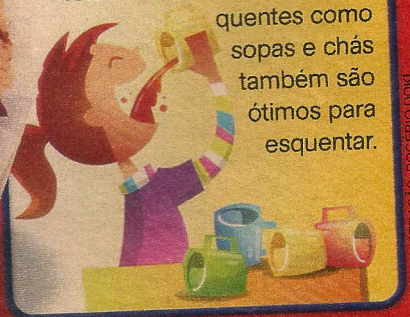
Você vai precisar de:

- 1/4 de xícara de **leite**
- 3 colheres de sopa de **açúcar**
- 3 colheres de sopa de **óleo**
- 1 **ovo**
- 3/4 de xícara de chá de **farinha de trigo**
- 1 colher de chá de **fermento em pó**
- **canela em pó**
- 1 pitada de **sal**
- **gotinhas de chocolate**
- **fôrmas** de silicone para muffin
- **fôrmas** de papel

1. **Misture bem o leite, o óleo e o açúcar. Junte a farinha, o ovo, o sal e o fermento. Mexa bem a massa.**
2. **Forre as fôrmas de silicone com as fôrmas de papel. Despeje um pouco de massa em cada uma, acrescente gotinhas de chocolate, coloque mais massa e mais gotinhas até a metade da fôrma. Polvilhe com canela.**
3. **Coloque as fôrmas no microondas e deixe assar por 3 minutos. Espere os bolinhos descansarem por mais 3 minutos e sirva-os quentinhos.**

ESQUENTANDO O INVERNO

Para manter o corpo aquecido as células gastam mais energia. É por isso que, no frio, temos mais vontade de comer alimentos como bolos e chocolates, pois eles fornecem energia. Líquidos quentes como sopas e chás também são ótimos para esquentar.



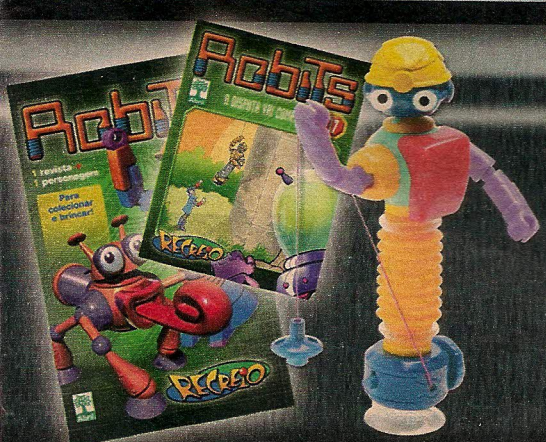
FOTOS: LEO FELTRAN

ILUSTRAÇÃO: ROGÉRIO DOKI

O robit rebocador!

EDITORA Abril

wgcomunicação



Na próxima semana, você vai ganhar o REBOC. Ele tem ventosa de fixação e vem equipado com um cabo para se pendurar em qualquer lugar ou resgatar outros robits. Não perca!

Robits
O futuro chegou!

Patrocínio:
MINI SCHIN

RECREIO
Toda quinta, nas bancas.

PASSATEMPO

Cadê?

Encontre logo as figuras em destaque antes que o mago decida usar você como ingrediente de mais uma poção.

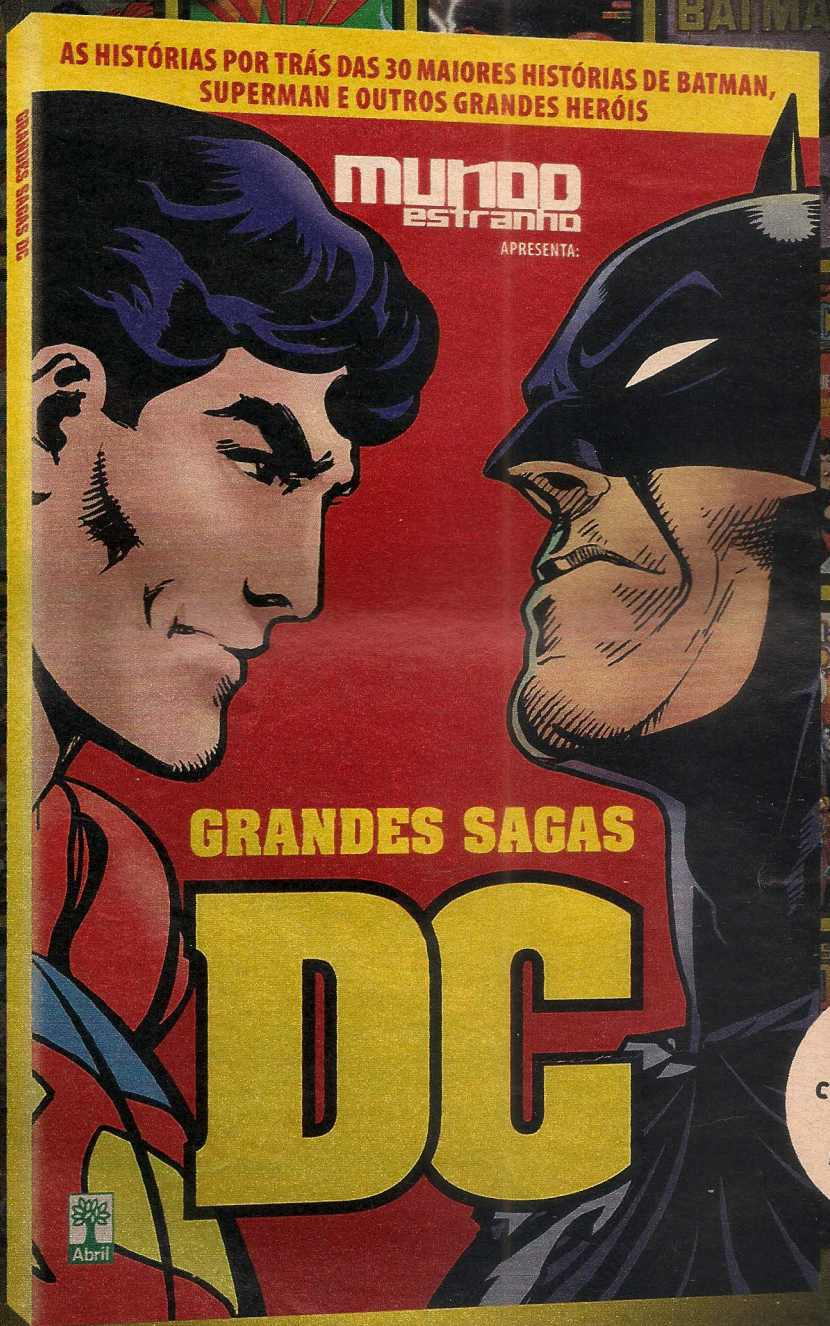
Resposta na página 42.

Ilustração ▸ BIRY

mundo estranho

EDITORA Abril

As histórias por trás dos quadrinhos.



84 páginas. Edição de colecionador. Formato Premium!

17 de Junho, nas Bancas!

Mundo Estranho apresenta **GRANDES SAGAS DC**: um superguia ilustrado, com as histórias por trás das 30 maiores aventuras da DC Comics. Você vai saber tudo sobre estas grandes sagas que marcaram época e mudaram as trajetórias de muitos de seus heróis preferidos. Além disso, confira os grandes vilões, os roteiristas, os ilustradores, as origens dos personagens, as grandes reuniões e as parcerias inesquecíveis. Quem é fã de quadrinhos não pode perder!

Compre também pela internet: www.superinteressante.com.br/loja/mundoestranho, pelo telefone: (11) 2199-8881, ou por e-mail: produtos@abril.com.br

powered by Submarino

wgcomunicação

COMO FUNCIONA

PLOC!

Fazer uma bola de chiclete parece simples, mas há alguns segredos por trás dessa brincadeira. Confira.

Texto ▸ JULIA MOIOLI

Os ingredientes são um dos segredos das bolas. A receita do chiclete inclui substâncias que vêm do petróleo, como borracha sintética e parafina, que esticam. Além disso, há óleos, que dão a liga, e carbonato de cálcio, que deixa a mistura encorpada.

Para o chiclete ficar no ponto certo, a gente faz um "tratamento" na massa. Mastigamos bem, amassamos e grudamos o chiclete no céu da boca para que o açúcar se dissolva e ele fique macio.

Usando a língua e os dentes, esticamos a massa, formando uma placa de chiclete. Aí é só assoprar. O ar vai se acumulando e esticando a massa até fazer a bola.

A bola aumenta quando assopramos, pois mais ar se acumula lá dentro. A membrana de chiclete vai se tornando mais fina porque estica, como quando enchemos um balão. Uma hora, a bola fica tão cheia que as paredes não suportam a pressão e aí... Ploc! Ela explode!

DICA

Se o chiclete gruda no cabelo ou na roupa, passe uma pedra de gelo no lugar e raspe com o dedo. Se o estrago no cabelo for grande, passe um algodão com óleo de bebê.

NÃO EXAGERE

Mascar chicletes demais faz mal. Enquanto mastigamos, o corpo se prepara para digerir alimentos e produz mais saliva e mais ácido no estômago, o que pode causar dores. E escovar os dentes depois do chiclete é mesmo muito importante, pois ele facilita a formação da placa bacteriana, que dá origem às cáries.

MONTAGEM COM FOTO GETTY IMAGES

CONSULTORIA: JAMIR VIEIRA NEVES (odontologista da rede Sorridents) e MÚCIO PAULO DE ALMEIDA (gerente de Desenvolvimento de Produto da Cadbury Adams).

Fazendo um bolão

1. Escolha um lugar sem vento, coloque 3 chicletes na boca e mastigue até não sentir mais gosto de açúcar.
2. Feche a boca e deixe o chiclete encostado nos dentes. Usando a língua, abra o chiclete dentro da boca.
3. Assopre devagar e deixe os lábios bem abertos. Treine bastante. A recordista no assunto treinou por 20 anos até fazer uma bola maior do que uma bola de basquete.
4. E não esqueça de escovar os dentes depois.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Ilustração ▸ ALEXANDER

Resposta na página 42.

ENFIM, FÉRIAS!

Descubra por que a gente precisa delas.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Ilustrações ▸ CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

Depois de um semestre cheio de lições, trabalhos e provas, as férias estão chegando. Ufa! É hora de deixar de lado a correria e... relaxar.

Nessa época, a gente começa a perceber que fica difícil se concentrar nas aulas e explicações. Quem faz cursos extras sente dificuldade em manter o pique mesmo nas aulas favoritas.

Isso acontece porque o corpo e a mente estão precisando de descanso.

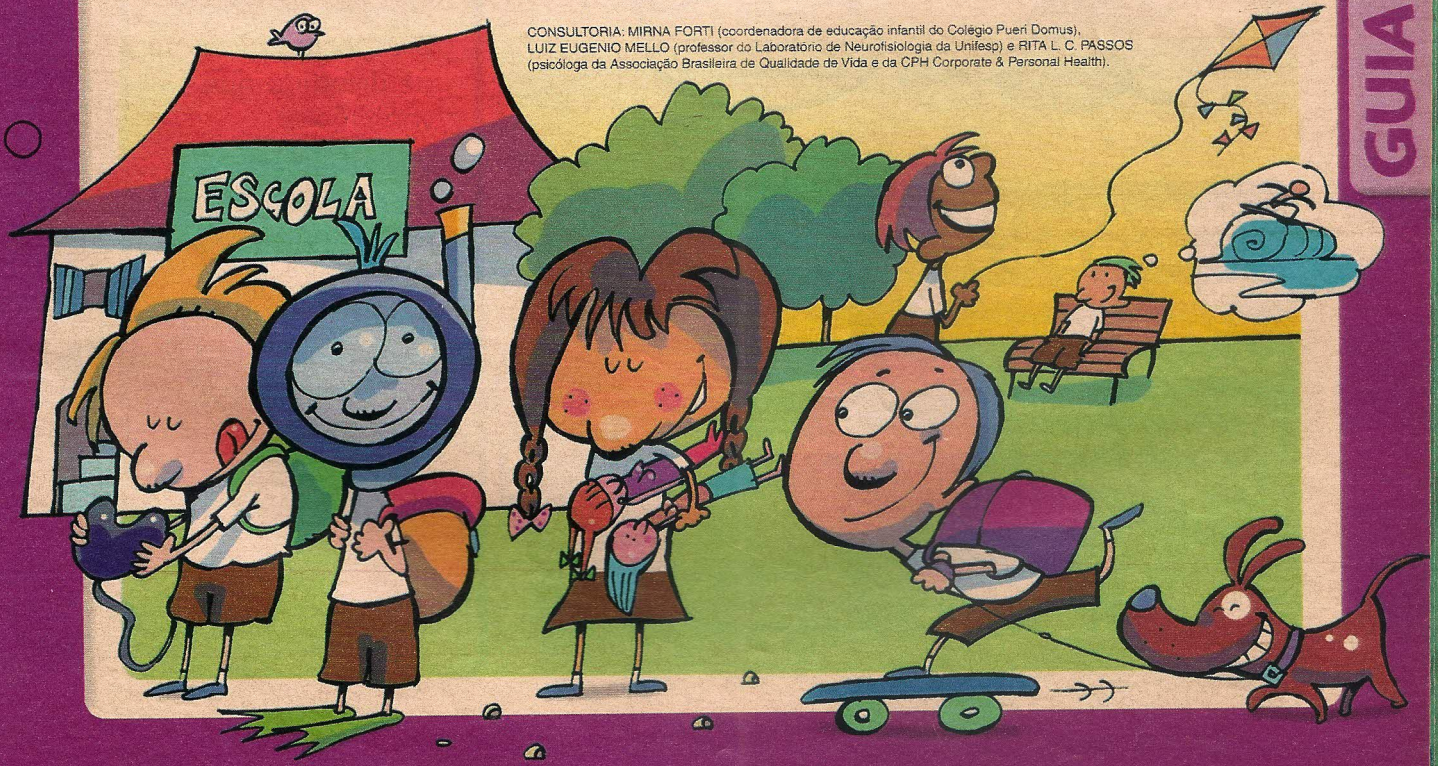
Do mesmo jeito que os músculos trabalham muito quando fazemos exercícios, os neurônios (as células do cérebro) trabalham mais quando estamos concentrados.

Os neurônios captam informações percebidas pelos órgãos dos sentidos e as levam até o cérebro, onde são decodificadas. Assim percebemos o que ocorre ao nosso redor e aprendemos.

Cada pessoa tem seu ritmo para estudar, pensar e entender as coisas, mas os neurônios funcionam durante um tempo e depois precisam de descanso.

Segundo os cientistas, quanto mais nova é uma pessoa, mais curto é o tempo de funcionamento dos neurônios sem interrupções. À medida que a gente cresce, nossos neurônios mantêm nossa atenção alerta por mais tempo. Por isso adultos se concentram com mais facilidade em algumas atividades. E, mesmo assim, eles também precisam de intervalos, como a hora do recreio.

CONSULTORIA: MIRNA FORTI (coordenadora de educação infantil do Colégio Pueri Domus), LUIZ EUGENIO MELLO (professor do Laboratório de Neurofisiologia da Unifesp) e RITA L. C. PASSOS (psicóloga da Associação Brasileira de Qualidade de Vida e da CPH Corporate & Personal Health).



CABEÇA EM ORDEM

As férias são uma época de descanso para a gente se desligar da agitação do dia-a-dia. Essa pausa ajuda nosso cérebro a armazenar as informações que recebeu e renova a capacidade de absorver informações, além de ajudar o corpo a recuperar as energias.

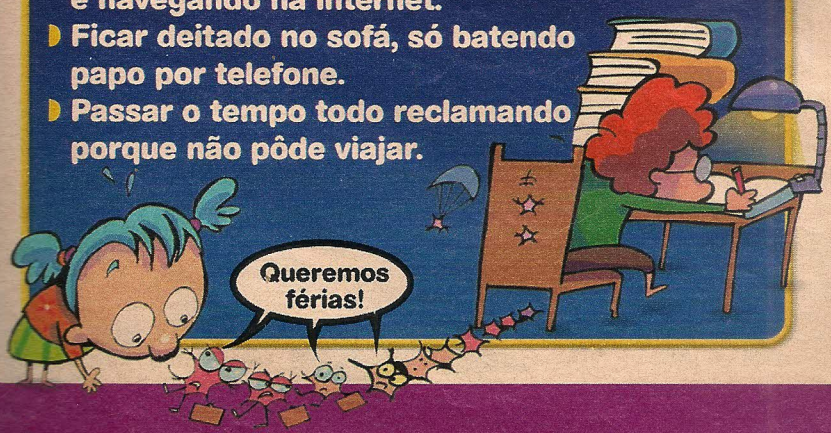
Isso não significa que você tem de ficar sem fazer nada. Afinal, o cérebro é capaz de processar e armazenar informações enquanto estamos em atividade.

Além disso, a gente aprende quando brinca. Nos jogos com a turma, você faz contas, se movimenta e segue regras. No cinema, descobre histórias e, até no videogame, exercita o raciocínio.

E é bom saber que durante as férias a gente não esquece o que aprendeu nas aulas. Depois do descanso, você vai voltar à escola com a cabeça mais organizada e a capacidade de aprender renovada.

5 COISAS PARA NÃO FAZER NAS FÉRIAS

- **Estudar e fazer lições sem parar.**
- **Dormir até tarde e perder o dia todo.**
- **Passar o dia só vendo TV, jogando videogame e navegando na internet.**
- **Ficar deitado no sofá, só batendo papo por telefone.**
- **Passar o tempo todo reclamando porque não pôde viajar.**



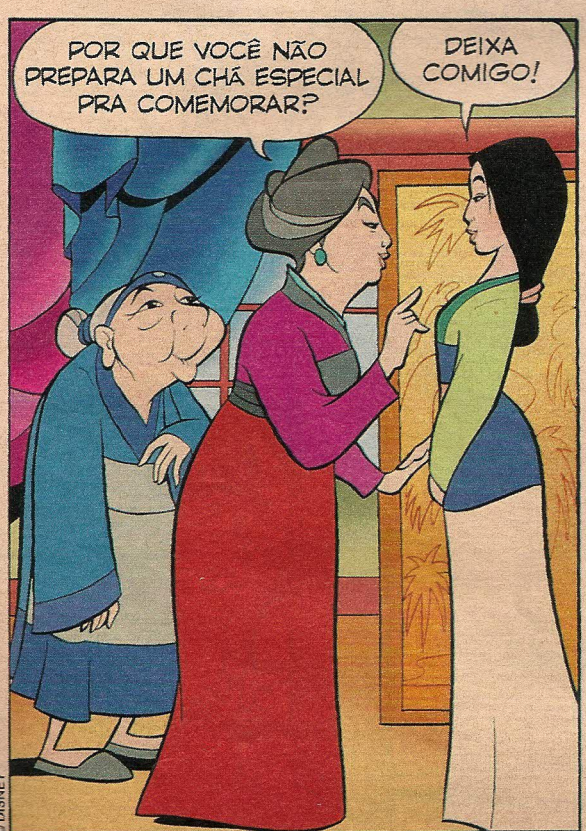
10 COISAS LEGAIS PARA FAZER NAS FÉRIAS

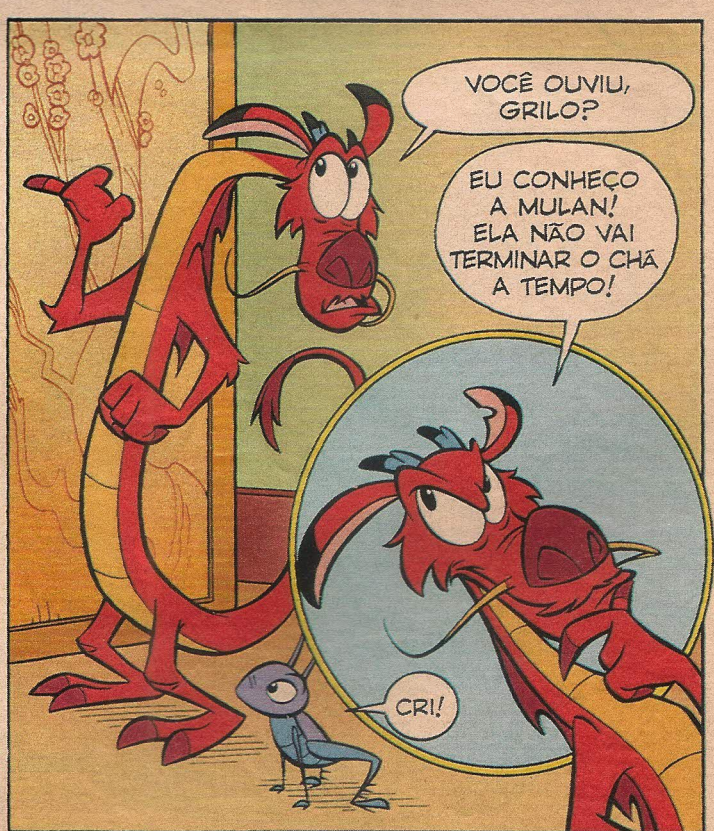
- Dormir até um pouco mais tarde.
- Reunir os amigos para uma sessão de filme e pipoca.
- Passar o dia no clube ou no parque jogando bola ou nadando.
- Ir a um museu ou um parque que você não conhece.
- Passar na biblioteca e escolher um livro bem legal.
- Viajar, mesmo que seja só por um dia.
- Um campeonato relâmpago de videogame.
- Montar um diário de férias, com fotos, tíquetes de cinema, bilhetes e tudo de divertido que você juntar.
- Visitar um amigo ou parente que não vê faz tempo.
- Fazer um curso de férias divertido e diferente, como de culinária, por exemplo.

Ah, e tem mais uma coisa que você não pode esquecer: sua lição de férias!

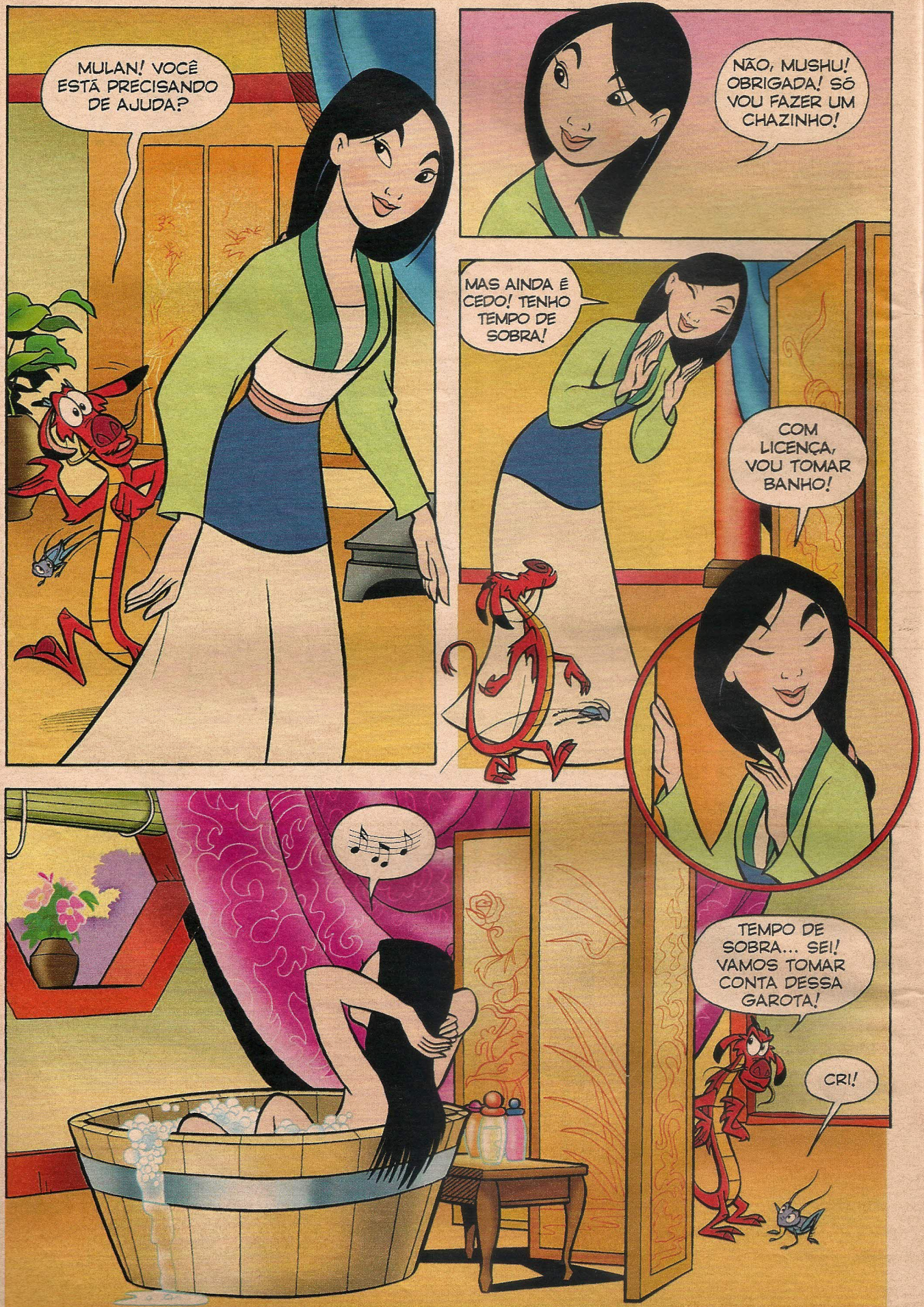
Disney MULAN

O CHÁ DE MUSHU

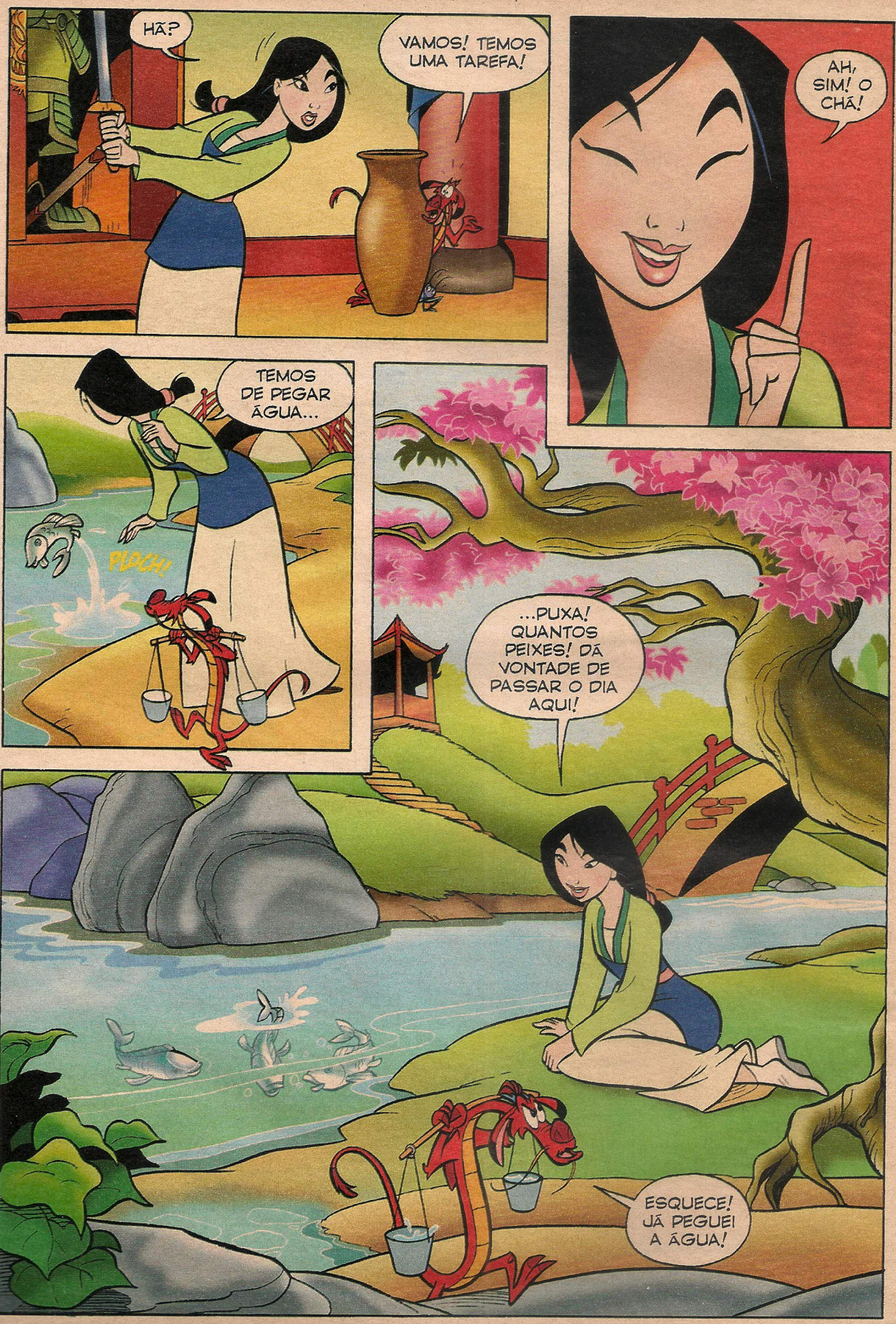


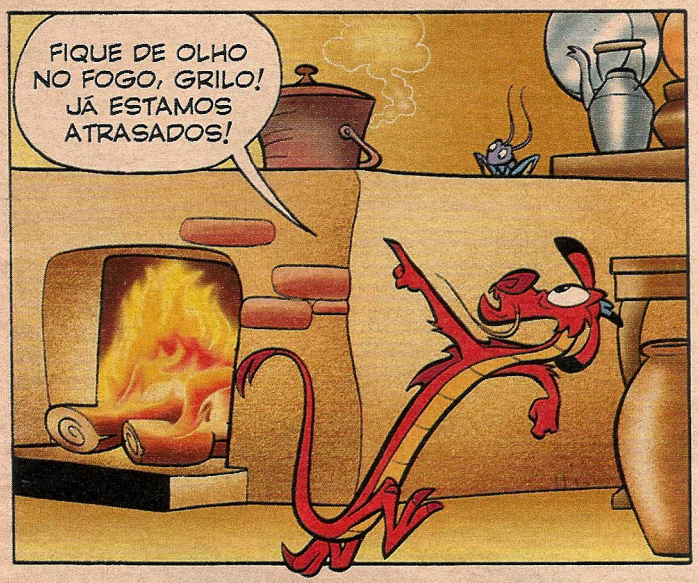


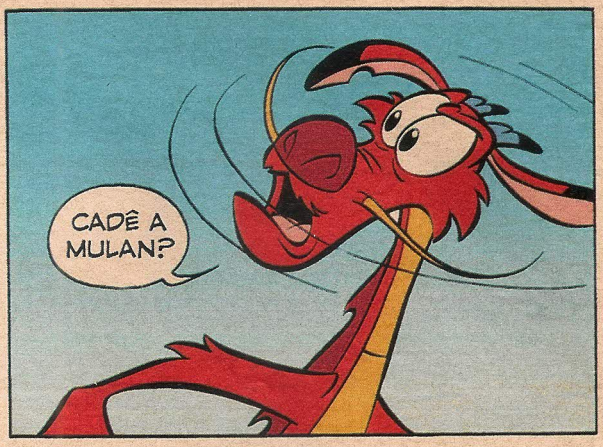
© DISNEY


MULAN! VOCÊ ESTÁ PRECISANDO DE AJUDA?
NÃO, MUSHU! OBRIGADA! SÓ VOU FAZER UM CHAZINHO!
MAS AINDA É CEDO! TENHO TEMPO DE SOBRA!
COM LICENÇA, VOU TOMAR BANHO!
TEMPO DE SOBRA... SEI! VAMOS TOMAR CONTA DESSA GAROTA!
CRI!

QUE BANHO GOSTOSO! AGORA É HORA DO CHÁ!
ATÉ QUE ENFIM, MULAN!
É MELHOR LIMPAR ESTE ARMÁRIO TAMBÉM! O PAPAI GUARDA A ESPADA AQUI!
NÃO É BONITA, MUSHU? O PAPAI ME ENSINOU UNS GOLPES!
GUARDA ISSO!
QUER VER SÓ?
MULAN! CUIDADO COM ESSA COISA!


HÃ?
VAMOS! TEMOS UMA TAREFA!
AH, SIM! O CHÁ!
TEMOS DE PEGAR ÁGUA...
PLOCH!
...PUXA! QUANTOS PEIXES! DÁ VONTADE DE PASSAR O DIA AQUI!
ESQUECE! JÁ PEGUEI A ÁGUA!


FIQUE DE OLHO NO FOGO, GRILO! JÁ ESTAMOS ATRASADOS!

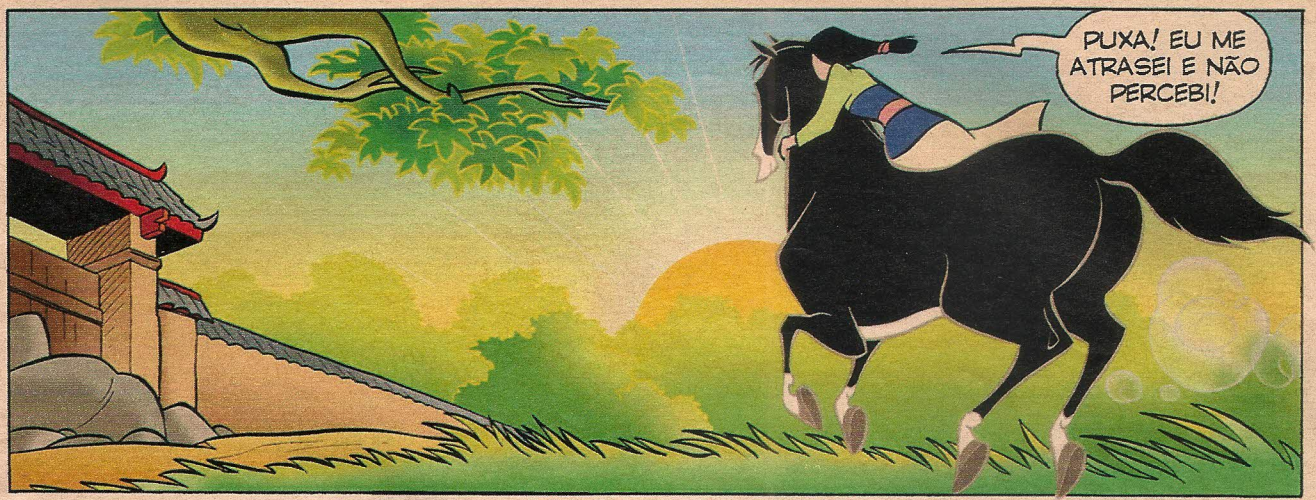

CADÊ A MULAN?

ESTOU AQUI NO JARDIM... COLHENDO FLORES PRA ENFEITAR A MESA!

ESTES BOTÕES NÃO SÃO LINDOS?

HUNF! ELA CONSEGUE GASTAR O DIA INTEIRO PRA FAZER UM CHÁ!

PRA QUE TANTA PRESSA, MUSHU?
RIIINCH!
KHAN!
HOJE NÃO PODEMOS PASSEAR, QUERIDO! TENHO MUITA COISA PRA FAZER!
HUM... ACHO QUE PODEMOS DAR SÓ UMA VOLTINHA!
VAMOS LÁ!


PUXA! EU ME ATRASEI E NÃO PERCEBI!

O PAPAI JÁ VAI CHEGAR E O CHÁ NÃO TÁ PRONTO!

EU NÃO TENHO JEITO!
O CHÁ ESTÁ SERVIDO!

EI! QUE BELEZA! MAS QUEM...

ESPERO QUE TENHA APRENDIDO A LIÇÃO!
MUSHU! GRILO! FORAM VOCÊS?
GOSTOU DOS MEUS BOLINHOS? ELES DÃO UM TOQUE ESPECIAL!
CRIC!
TÁ BOM, BAIXINHO! A IDÉIA FOI SUA!
ADOREI O CHÁ, MULAN! BELO PRESENTE!
OBRIGADA, PAPAI! MAS O MÉRITO É DOS MEUS AMIGOS!
NHAM! COMO É DURA A VIDA DE UM GUARDIÃO!
FIM

PASSATEMPO

Ilustração ▸ BIRY

LABIRINTO

Qual das quatro aranhas conseguirá chegar até o lanche preso no meio da teia?

Resposta na página 42.

Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

Ligue para:
59TZ
3347-2121

0800-701-2828

Piadinhas

O que tem a boca na barriga e vive com a corda no pescoço?
O violão.
Marcelo Guimarães, 9 anos
São Bernardo do Campo – SP

Qual o nome que mais combina com o fabricante de calendário?
Marcos Dias.
Stephanie Sampaio Shih
Goiânia – GO

O que tem braços, pernas e costas, mas não consegue andar?
A cadeira.
Bruno Gabriel L. dos Santos
São Paulo – SP

O que é que, quanto mais quente, mais fresco fica?
O pão.
Ana Paula Bassi
Porto Alegre – RS

O que é tão difícil como encher um barril furado?
Tapar o sol com uma peneira.
Anderson Luz Perocco
Londrina – PR

O que é que mais cheira na pizzaria?
O nariz.
Pedro Nobre Pinhata
São Paulo – SP

O que é que entra na igreja de cabeça para baixo?
O prego do sapato.
Izabela Novello Cury
Joinville – SC

Qual é o lado do pavão que tem as penas mais bonitas?
O lado de fora.
Karina Moreira Cano, 8 anos
João Pessoa – PB

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907-1990)

Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyta
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moioli e Roberta Viganó
Editora de Arte: Elaine Ianicelli
Designers: Andrea Naliato e Rogério Maroja
Estagiária: Anne Sartor Palm (arte)
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaum
Colaboraram Nesta Edição: Anderson Faria e Fabio Bertolozzi (arte), Daniel Niewenhuizen (texto) e Eduardo Peracio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cassia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Eduardo Leite, Mariane Ortiz, Sandra Sampaio, Sérgio R. Amaral **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Leticia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Goncalves **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UNICULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, Carlos Salazar, João Eduardo Dias, Luiz Carlos Rossi, Neusi Brigano **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor de Publicidade:** Pedro Cadognotto **Gerente de Venda:** Cláudia Prado, Marco Bulara **Coordenação de Classificados:** Silvana Coen **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scarnizini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** Auro Iast **Gerente:** André Vasconcelos **Consultor:** Thiago Cavassutti **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5596 Publicidade tel. (11) 3037-5000, Central-SP tel. (11) 3037-6564, **Classificados** tel. 0800-152066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0650, fax (31) 3282-0632 Blumenau M. Marchi Representações, tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 315-7554/55/56/57, fax (61) 315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels (61) 426-7542/223-0736/225-2946/225-7778, fax (61) 321-1945, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Cuiabá** Fênix Propaganda Ltda., telefax (65) 3027-2772, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 250-8000, fax (41) 252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1782, e-mail: interacao@hrturbo.com **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 215-5274/3309, telefax (62) 215-5158, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (47) 433-2725, e-mail: viamidiajoinvillle@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 233-1892/6656, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: m.atitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3227-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3528-1544/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrisostomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, tel. (21) 2546-8100, fax (21) 2546-8255 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, telefax (71) 341-4992/ 4996/1765, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** Du'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax (27) 3325-3529, e-mail: duarte.es@uol.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Claudia, Nova **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples **Turismo/Tecnologia: Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Núcleo Homem:** Placar, Playboy, Quatro Rodas, Vip **Núcleo Tecnologia:** Info, Info Corporate **Cultura/Jovem: Núcleo Jovem:** Capricho, Mundo Estranho, Superinteressante **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Guia do Estudante, Aventuras na História, Revista das Religiões **Casa/Semanais: Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo! **Núcleo Semanais:** Ana Maria, Faça e Venda, Minha Novela, Titti, Viva! Mais **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 6, nº 276, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 6º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

IVC | FIPP | ANER www.aner.org.br

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, Jose Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

PASSATEMPO

Ilustração ▸ SANDER

ENIGMA

Confira as pistas e descubra o nome dos cães.

- Mago, Kita e Juba são marrons.
- Rutílio e Rex têm uma letra R.
- Rex está atrás de Juba.
- A cor vermelha aparece em Zabu e Mago.

Resposta na página 42.

CORREIO @ 10

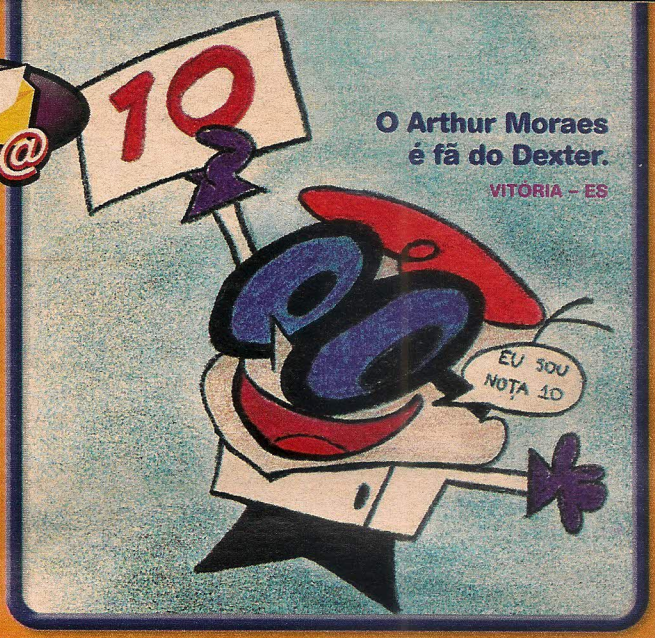
ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

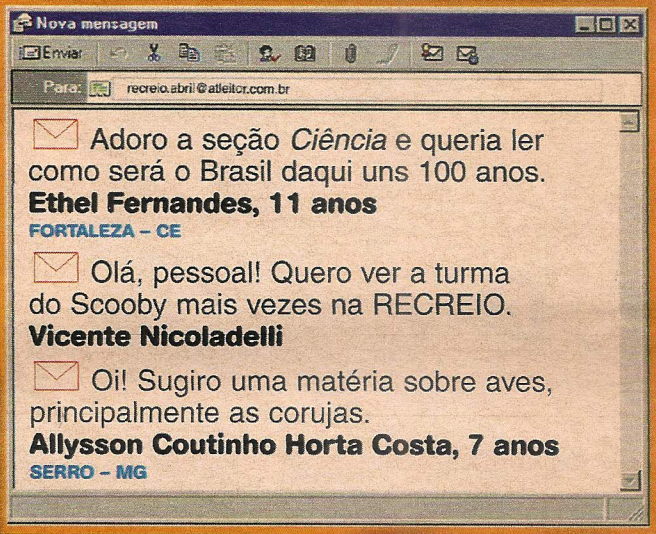
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Turma, eu queria mais reportagens sobre as Fadas Mágicas.
ANA CLARA, 11 ANOS
IBIÁ – MG

O Igor Gonçalves Barbosa, de 12 anos, está adorando os ROBITS.
RIO DE JANEIRO – RJ



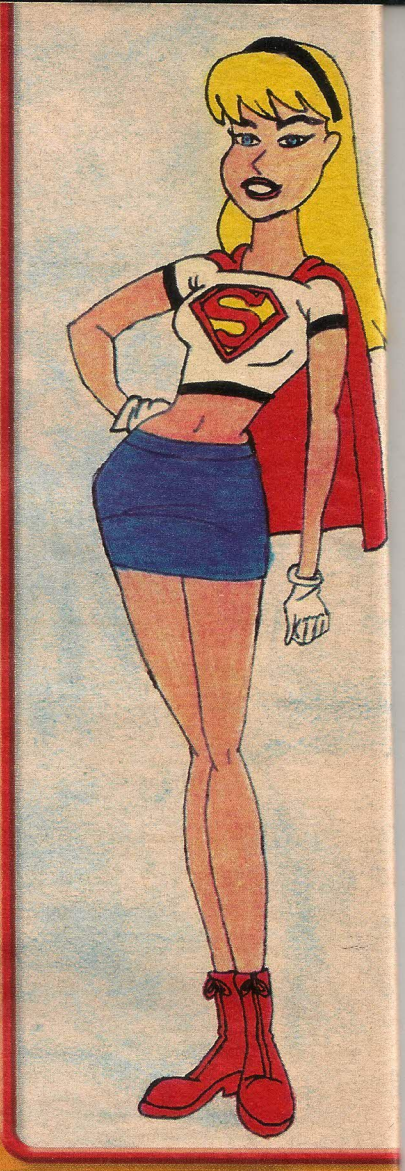
O Arthur Moraes é fã do Dexter.
VITÓRIA – ES

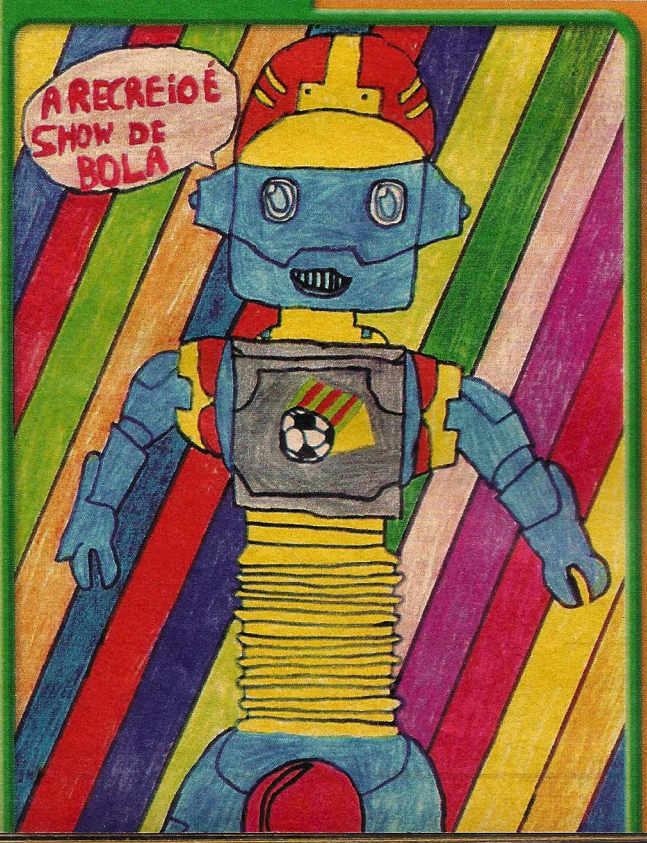


Adoro a seção *Ciência* e queria ler como será o Brasil daqui uns 100 anos.
Ethel Fernandes, 11 anos
FORTALEZA – CE

Olá, pessoal! Quero ver a turma do Scooby mais vezes na RECREIO.
Vicente Nicoladelli

Oi! Sugiro uma matéria sobre aves, principalmente as corujas.
Allysson Coutinho Horta Costa, 7 anos
SERRO – MG





O Henrique Santos de Freitas curte os ROBITS.
S. BERNARDO DO CAMPO – SP

Esta é a Lilo da Thelma dos Anjos Azeredo.
RIO DE JANEIRO – RJ

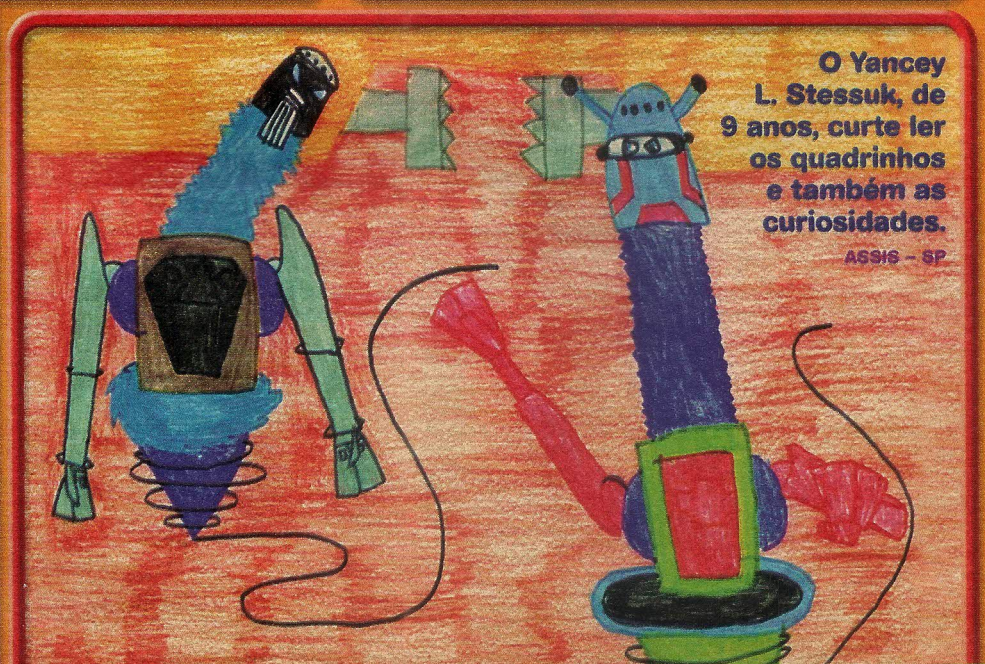
Este é o Diogo Mendonça Montoia, de 9 anos.
SÃO PAULO – SP

Quem desenhou o Bob foi o Bruno Barcellos.
NITERÓI – RJ

A Ana Cristina se diverte desvendando os enigmas.
LORENA – SP

Que tal uma matéria sobre o pastor alemão?
MIRTIL JÚNIOR, 9 ANOS
RIO DE JANEIRO – RJ

O Raul Oliveira, de 11 anos, caprichou no desenho.
MIRANDÓPOLIS – SP



O Yancey L. Stessuk, de 9 anos, curte ler os quadrinhos e também as curiosidades.
ASSIS – SP

tirinhas?!

Anabel

© Lancast

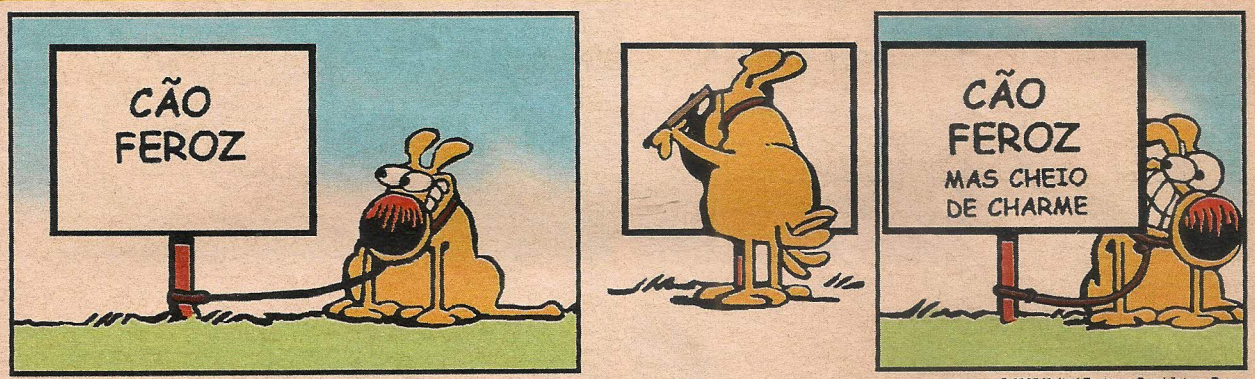
por Lancast

Animatiras

© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Mamãe Ganso

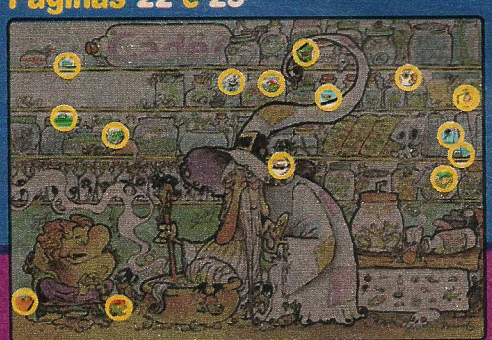


© 2005 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

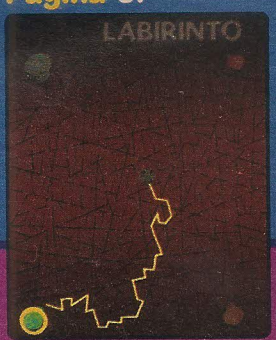
SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 26

Página 37



Página 39

A ▸ ZABU
B ▸ MAGO
C ▸ RUTÍLIO
D ▸ JUBA
E ▸ REX
F ▸ KITA

COMEÇOU A FESTA NO ARRAIAL DA RECREIO!

wgcomunicação

Revista + CD

apenas R$ 6,90

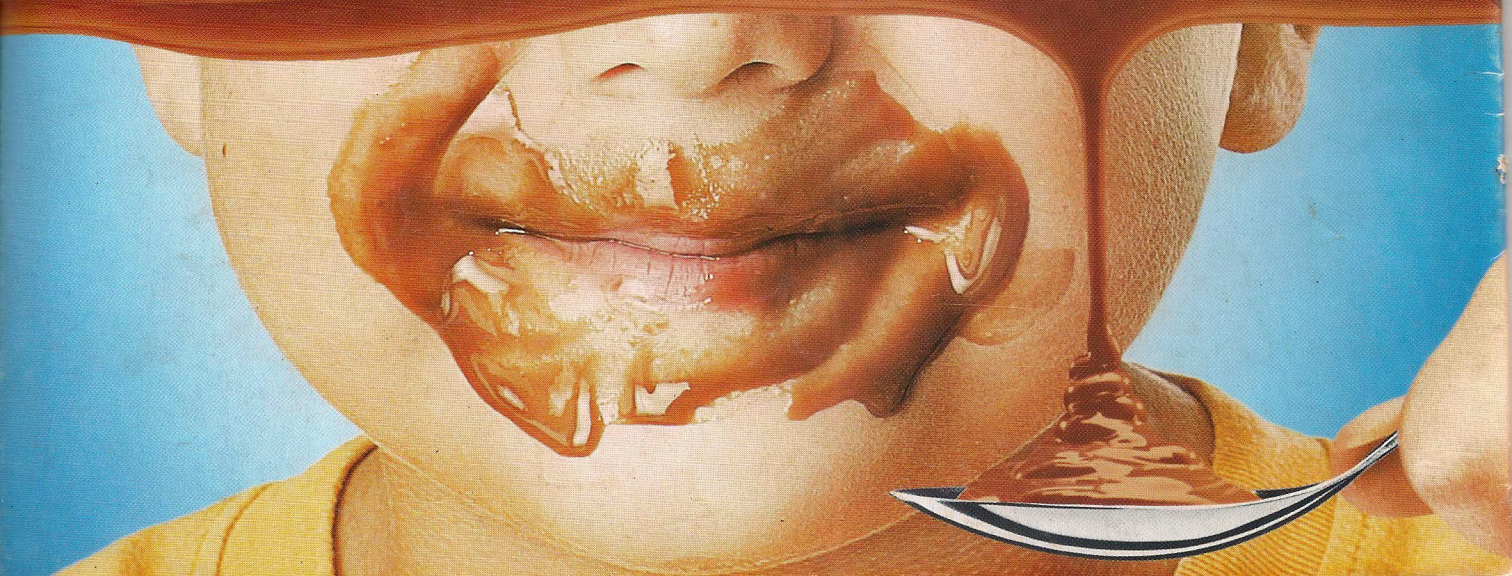
cada edição

Entre no clima do arraial com o ESPECIAL FESTA JUNINA RECREIO. Cada edição traz um CD com músicas para agitar a quadrilha e uma revista com contos, letras das músicas, histórias e dicas incríveis para você preparar a festança mais animada da roça. Divirta-se!

RECREIO ESPECIAL

Chegou Toddynho Cremoso. Sua sobremesa mais divertida.

É SÓ RASGAR A PONTINHA
E SE DELICIAR.
NOS SABORES BAUNILHA
E CHOCOLATE.



AlmapBBDO